

MISSION

ANGRIFF

MISSIONSFRAGEN

WEN ODER WAS GREIFEN WIR AN UND WARUM?

WARUM IST DIESER ANGRIFF SEHR GEFÄHRLICH?

WARUM IST DIPLOMATIE KEINE OPTION?

WELCHE ANGEHÖRIGEN EURES KLANS SIND GEGEN DIESSE MISSION UND WARUM?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELÖST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELÖST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

4

MISSION

GEWALTSAME ÜBERNAHME

MISSIONSFRAGEN

WAS MÜSST IHR GEWALTSAM EINNEHMEN?

WER ODER WAS BESCHÜTZT DAS ZIEL?

WARUM IST DIPLOMATIE KEINE OPTION?

WARUM IST EUER KLAN HIERBEI IM NACHTEIL?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELOST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

4

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELOST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

MISSION

NACHSCHUB

MISSIONSFRAGEN

WELCHE GÜTER WERDEN BENÖTIGT?

WARUM BENÖTIGT IHR DIESE SO SCHNELL WIE MÖGLICH?

WO GEDENKT IHR SIE AUFZUTREIBEN?

WARUM WIRD DER ERFOLG DIESER MISSION ANGEZWEIFELT?

AKTMONITOR

1

FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELOST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.

2

3

4

WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELOST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.

MISSION

PROJEKT

MISSIONSFRAGEN

WELCHER NATUR IST DAS PROJEKT, DAS DER KLAN AUSFÜHREN MUSS?

WARUM MUSS ER ES AUSFÜHREN?

WELCHES HINDERNIS STEHT DER VERVOLLSTÄNDIGUNG DES PROJEKTS IM WEG?

WIE VIEL ZEIT BLEIBT EUCH BIS ZUR BEENDIGUNG DES PROJEKTS, BEVOR ES ZU SPÄT IST? WARUM?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELÖST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELÖST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

4

MISSION

SUCHEN & RETTEN

MISSIONSFRAGEN

NACH WEM ODER WAS SUCHT IHR?

WESSEN SCHULD IST ES?

WARUM IST DIE ZEIT ENTSCHEIDEND?

SUCHT JEMAND ANDERES NACH DERSELBEN PERSON ODER SACHE?

WAS GESCHIEHT, WENN IHR SCHEITERT?

WELCHE ANGEHÖRIGEN EURES KLANS (FALLS VORHANDEN) SIND GEGEN DIESE MISSION? WARUM?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELÖST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELÖST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

4

MISSION

UNTERSTÜTZUNG

MISSIONSFRAGEN

WER ODER WAS BENÖTIGT EURE HILFE?

WELCHE ART VON HILFE WIRD BENÖTIGT?

WARUM KANN DIESE HILFE NUR DURCH EUCH ERFOLGEN?

WAS HABT IHR DAVON?

WELCHE ANGEHÖRIGEN EURES KLANS (FALLS VORHANDEN) SIND GEGEN DIESSE MISSION? WARUM?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELOST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELOST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

4

MISSION

VERSTÄRKEN

MISSIONSFRAGEN

WELCHE ELEMENTE Eurer Zuflucht oder Eures Klans
müssen verstärkt werden?

Warum kann dies nicht auf einfache oder schnelle Weise
erledigt werden?

Welche Hindernisse könnten euch möglicherweise im
Weg stehen?

Wer oder was möchte dieses Projekt scheitern sehen?

Welche Angehörigen Eures Klans (falls vorhanden) sind
gegen diese Mission? Warum?

AKTMONITOR

1

Falls eine Krise in Akt 1 oder 2
ausgelöst wird, spielt sie in
dieser Spielsitzung aus.

2

3

Wird sie in Akt 3 oder 4 ausgelöst,
spielt sie in der nächsten
Spielsitzung aus.

4

MISSION

WEITERZIEHEN

MISSIONSFRAGEN

WARUM KÖNNT IHR NICHT BLEIBEN?

WARUM IST DIE BEDROHUNG UNABWENDBAR?

WOHIN WERDET IHR GEHEN?

WARUM ZWEIFELT IHR AN DER GEWÄHLTEN LÖSUNG?

VON WELCHEN BEDROHUNGEN WISST IHR, DASS SIE EUCH AUF DEM WEG ERWARTEN WERDEN?

WELCHE ANGEHÖRIGEN EURES KLANS (FALLS VORHANDEN) SIND GEGEN DIESE MISSION? WARUM?

AKTMONITOR

1

**FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELÖST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.**

2

3

**WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELÖST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.**

4

MISSION

MISSIONSFRAGEN

AKTMONITOR

1

FALLS EINE KRISE IN AKT 1 ODER 2
AUSGELÖST WIRD, SPIELT SIE IN
DIESER SPIELSITZUNG AUS.

2

3

4

WIRD SIE IN AKT 3 ODER 4 AUSGELÖST,
SPIELT SIE IN DER NÄCHSTEN
SPIELSITZUNG AUS.

MISSION

MISSIONSFRAGEN